31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES–PROPP

LITERARY SOMNIA

LAS FUNCIONES DEL PLANTEAMIENTO

1.Alejamiento → Uno de los miembros de la familia se aleja de la casa

2.Prohibición → Recae sobre el protagonista una prohibición

3.Transgresión → Se transgrede la prohibición

4.Interrogatorio → El agresor intenta obtener noticias de su víctima

5.Información → El agresor recibe informaciones

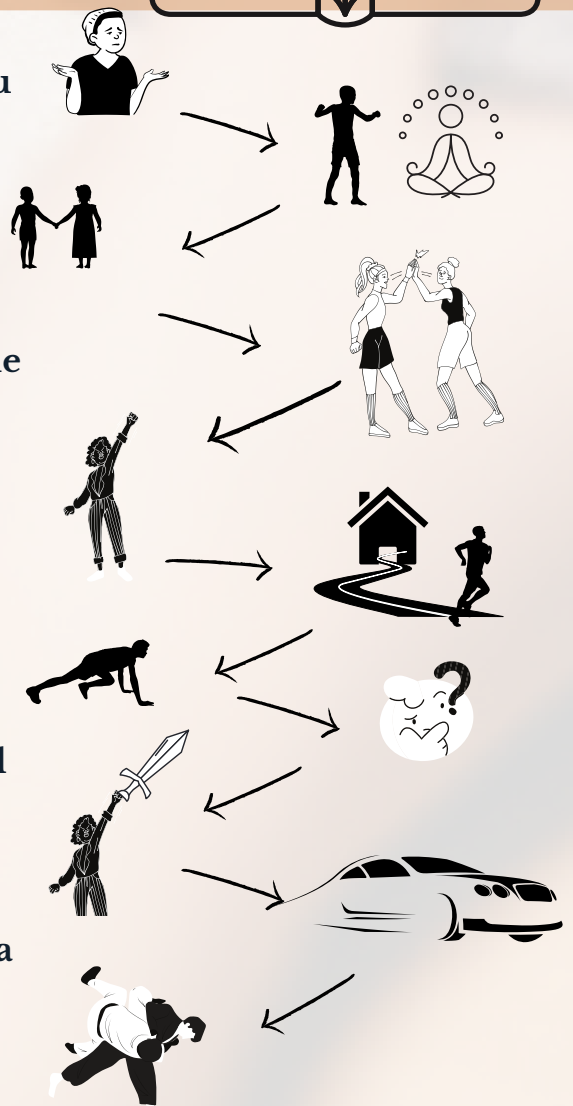
6.Engaño → El agresor intenta engañar al héroe

31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES PROPP

LITERARY SOMNIA

LAS FUNCIONES DEL NUDO

7. Complicidad	La víctima se deja engañar y ayuda a su enemigo
8.La Fechoría A	El agresor daña o le causa perjuicio
9.Carencia A	Algo le falta a uno de los miembros
10. Momento transición B	Se divulga la noticia de la fechoría o de la carencia
11.Acción contraria	El héroe-buscador acepta o decide actuar
12. Partida	El héroe se va de su casa
13. 1° acción donante	El héroe sufre una prueba para recibir ayuda
14.Reacción héroe	El héroe reacciona ante las acciones del futuro donante
15. Recep. Obj mágico	El objeto mágico pasa a disposición del héroe
16.Desplazamiento	El héroe es transportado, donde se halla el objeto
17. Combate	El héroe y su agresor se enfrentan



31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES PROPP

LAS FUNCIONES DEL DESENLACE

18. La Marca → El héroe recibe una marca

19. Victoria → El agresor es vencido

20. Reparación → La fechoría inicial es reparada

21. La vuelta → El héroe regresa

22. Persecución → El héroe es perseguido

23. Socorro → El héroe es auxiliado

24. Llegada de incógnito → Llega de incógnito a su casa

25. Pret. engañosas → Un falso héroe reivindica para sí

26. Tarea difícil → Propone al héroe una tarea difícil

27. Tarea cumplida → La tarea es realizada

28. Reconocimiento → El héroe es reconocido

29.Descubrimiento → El falso héroe queda desenmascarado

30. Castigo → El falso héroe es castigado

31. Matrimonio → El héroe se casa y asciende al trono.