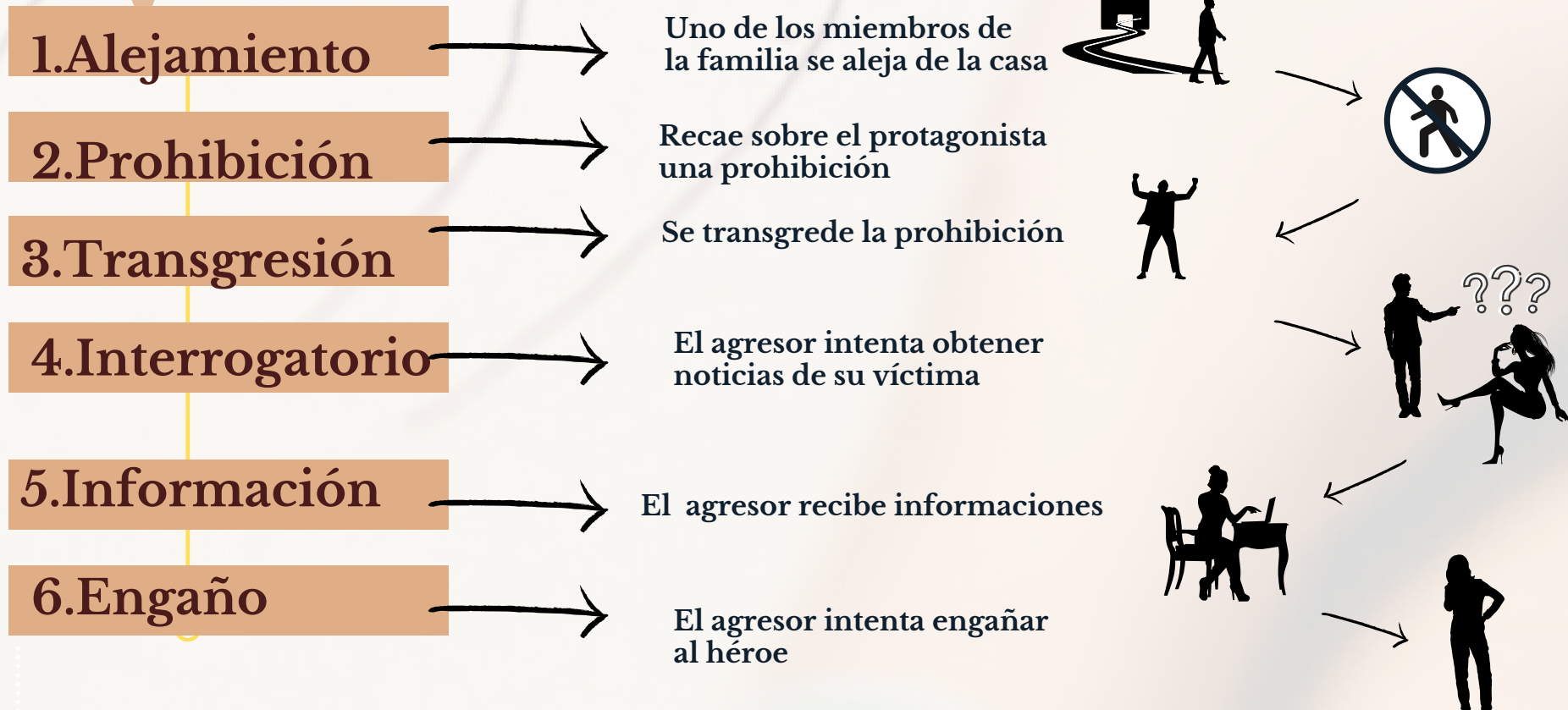


31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES-PROPP



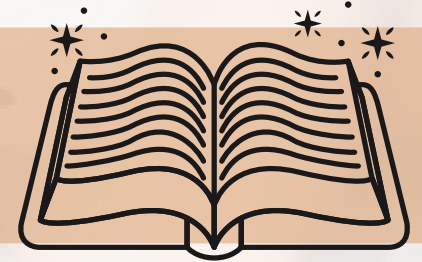
LAS FUNCIONES DEL PLANTEAMIENTO



31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES PROPP



LAS FUNCIONES DEL NUDO



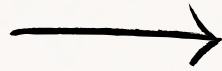
7. Complicidad



La víctima se deja engañar y ayuda a su enemigo



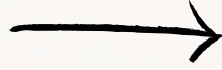
8. La Fechoría A



El agresor daña o le causa perjuicio



9. Carencia A



Algo le falta a uno de los miembros



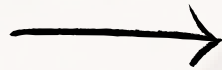
10. Momento transición B



Se divulga la noticia de la fechoría o de la carencia



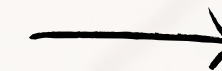
11. Acción contraria



El héroe-buscador acepta o decide actuar



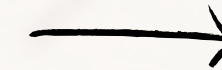
12. Partida



El héroe se va de su casa



13. 1º acción donante



El héroe sufre una prueba para recibir ayuda



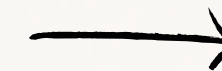
14. Reacción héroe



El héroe reacciona ante las acciones del futuro donante



15. Recep. Obj mágico



El objeto mágico pasa a disposición del héroe



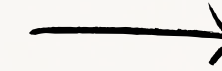
16. Desplazamiento



El héroe es transportado, donde se halla el objeto



17. Combate



El héroe y su agresor se enfrentan



31 FUNCIONES DE LOS PERSONAJES PROPP

LAS FUNCIONES DEL DESENLACE



18. La Marca

→ El héroe recibe una marca



25. Pret. engañosas

→ Un falso héroe reivindica para sí



19. Victoria

→ El agresor es vencido



26. Tarea difícil

→ Propone al héroe una tarea difícil



20. Reparación

→ La fechoría inicial es reparada



27. Tarea cumplida

→ La tarea es realizada



21. La vuelta

→ El héroe regresa



28. Reconocimiento

→ El héroe es reconocido



22. Persecución

→ El héroe es perseguido



29. Descubrimiento

→ El falso héroe queda desenmascarado



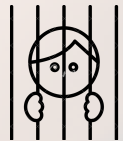
23. Socorro

→ El héroe es auxiliado



30. Castigo

→ El falso héroe es castigado



24. Llegada de incógnite

→ Llega de incógnito a su casa



31. Matrimonio

→ El héroe se casa y asciende al trono.

